Guía Rápida para MochueliToon

por Mochuelito friki

Instalar MochueliToon

MochueliToon es un sistema operativo que funciona exclusivamente como "Live Cd" lo que significa que puede ser copiado en un DVD o en una unidad USB (incluso con persistencia).

Para copiar la imagen iso en un DVD se pueden emplear diferentes programas disponibles tanto de forma libre como de forma privativa. Algunos de estos incluso ya están instalados en los sistemas operativos que vienen de fabrica en las computadoras.

Para grabar la imagen de MochueliToon en un USB existen también diversos programas. Una excelente opción es usar Unetbootin. El software es multiplataforma y permite grabar imágenes iso de diferentes sistemas operativos en una memoria USB. En el caso de MochueliToon también es posible grabarlo con persistencia.

Para descargar Unetbootin debes dirigirte a la dirección electrónica https://unetbootin.github.io/ y dar clic en alguno de los botones de descarga según corresponda (Windows, Linux o Mac Os).

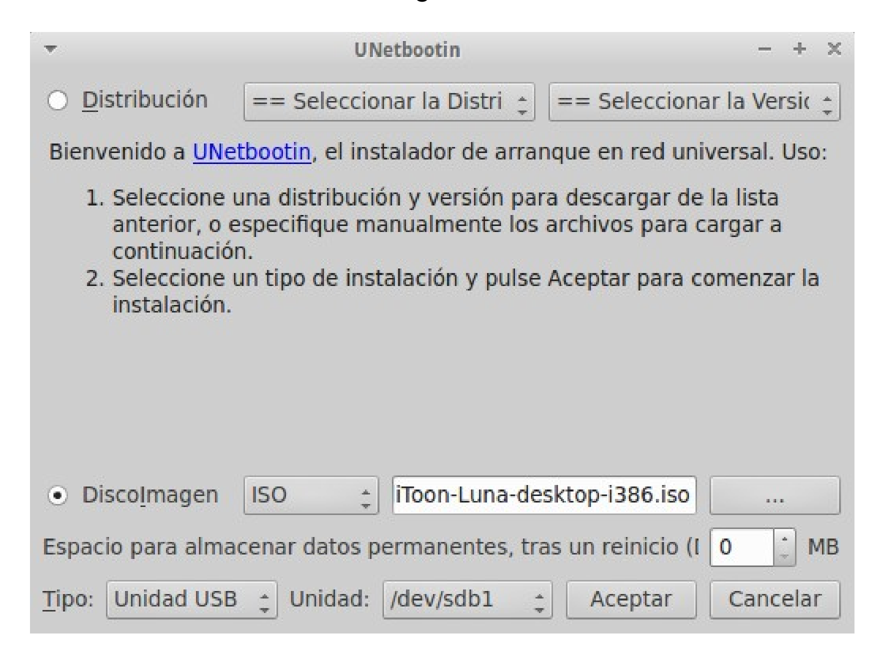
Unetbootin se opera de la siguiente manera:

Debes conectar a la computadora una unidad USB vacía que posea por lo menos 2GB de espacio. Si usas una USB con información importante en ella, estos datos serán borrados por completo. Por tal razón elige una USB exclusiva para MochueliToon.

Después de abrir el programa se debe seleccionar la opción DiscoImagen y revisar que el tipo de unidad donde se grabará la imagen iso sea "Unidad USB" y este seleccionado el dispositivo correcto.

Después debes oprimir el botón ... lo que desplegará una ventana de navegación en los directorios donde deberás buscar la imagen iso de MochueliToon y seleccionarla.

Figura 1



MUY IMPORTANTE LEER ESTO

Después de seleccionar la imagen iso se debe comprobar que se escribirá el contenido dentro de la unidad correcta. Te debes asegurar que en la sección inferior se indique el tipo de unidad y dispositivo correcto (USB). Si estuviera seleccionado el disco duro provocaría una perdida irreversible de todos los datos en tu computadora. Por tal razón debes tener mucho cuidado y asegurarte de revisar bien los valores seleccionados.

Tipo: Unidad USB Unidad: /dev/sdb1 Aceptar Cancelar

Por ultimo solo resta dar clic en Aceptar y esperar que se termine de copiar toda la imagen iso en la unidad USB.

Agregar persistencia

MochueliToon se carga directamente en la RAM de la computadora por lo que no es necesario instalar nada en el disco duro; sin embargo, esto también imposibilita guardar los cambios o documentos generados después de terminar la sesión. Esto se debe a que la memoria RAM de las computadoras se borra al momento de apagarlas. Así es como normalmente funcionan y por tal motivo debes guardar todos tus trabajos hechos en otro dispositivo.

Para solventar este inconveniente MochueliToon tiene la posibilidad de ser instalado en una USB con persistencia. Esto permite asignar un espacio dentro de la unidad USB para guardar todos los cambios y archivos generados en cada sesión. De una forma simple se puede decir que la memoria USB se convierte en una especie de "pc de bolsillo".

Para añadir la persistencia se debe configurar un paso más en unetbootin. Antes de dar clic en aceptar debes ajustar la cantidad de espacio que será asignado en la memoria USB y que servirá como espacio de almacenamiento persistente.

En esta sección utilizando las flechas a la derecha o escribiendo el

Espacio para almacenar datos permanentes, tras un reinicio (I 0 MB

número en la caja en blanco, puedes seleccionar el valor en MB de espacio persistente. Si usas una memoria USB con 2 GB puedes seleccionar hasta aprox. 1024 MB puesto que la imagen iso de MochueliToon ocupará aproximadamente 1 GB de espacio en la USB. Entre más capacidad de almacenamiento posea la USB, más espacio podrá ser asignado.

Seleccionada la cantidad adecuada de datos permanentes se puede proceder a dar clic en aceptar y esperar que finalice el proceso de creación de la USB live.

Arrancar MochueliToon a partir de un DVD o una USB

Para poder "arrancar" la computadora a partir de un dispositivo externo (DVD o USB) es necesario hacer una pequeña configuración en la BIOS de la maquina huésped.

El BIOS es el programa ubicado en la placa madre de la computadora encargado de gestionar el funcionamiento del hardware así como el arranque del sistema operativo ubicado en un dispositivo de almacenamiento (disco duro, USB, etc).

Al encender una PC o una laptop, por unos cuantos segundos lo primero que se ve en la pantalla es algo parecido a la Figura 2.

Figura 2

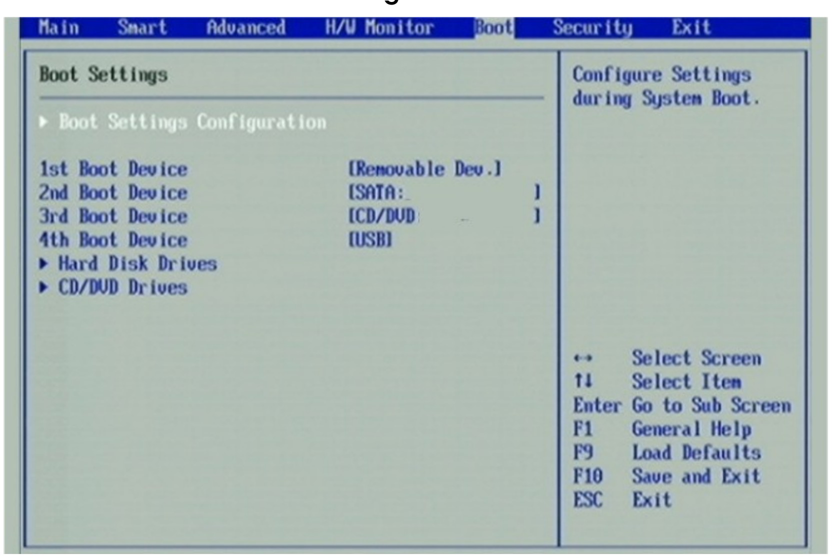


La respuesta a ¿cómo acceder al BIOS de la computadora? suele aparecer en la parte inferior izquierda (en la Figura 1, esta remarcado de naranja). La instrucción indica oprimir una tecla determinada. En este ejemplo se debe oprimir F2 antes de que desaparezca la

pantalla. Cada maquina, dependiendo del fabricante, tiene una tecla diferente que debe ser oprimida: F2, F6, F12, etc. Es importante leer cuál corresponde para cada caso en particular.

Al oprimir la tecla correcta en lugar de cargar el sistema operativo almacenado en el disco duro se accederá a la configuración del BIOS. El diseño de este varia según la computadora, pero en términos generales lo que aparecerá es lo que se muestra en la Figura 3.

Figura 3



Utilizando las teclas de dirección (las de flecha) se puede navegar por las diferentes secciones. Es importante remarcar que no se debe alterar ninguna opción sin saber que se esta realizando. Para arrancar la imagen de MochueliToon contenida en un DVD o USB sólo hay que modificar la sección "Boot". Como se aprecia en la Figura 3 existe un orden de prioridad en el arranque. Como número uno aparece un dispositivo removible, como número dos el disco duro, como tres CD o DVD y como cuarta opción USB. Según sea el caso particular la configuración que encontremos puede ser diferente. En la mayor parte de las computadoras la primera opción esta configurada para el disco duro como primera opción de arranque.

Basta con cambiar esta opción colocándose en el dispositivo de arranque número uno (1st Boot Device) y navegar entre las diferentes opciones disponibles utilizando las teclas de dirección para modificar el dispositivo que ocupará ese lugar (DVD o USB dependiendo de donde se tiene grabada la imagen MochueliToon). De esta manera el BIOS leerá en primer lugar los dispositivos conectados para arrancar el sistema antes de buscar en el disco duro.

En la figura 3 se puede leer como guardar los cambios. El ejemplo ilustra: oprimir F10 para salvar cambios y salir del BIOS (F10 Save and Exit). Esta orden puede cambiar según el tipo de BIOS, pero siempre será oprimir una tecla en particular que generalmente es F10. Aquí es importante que leas cuál corresponde en tu caso.

Después de configurar el BIOS y al encender nuevamente la computadora se arrancará a partir del sistema operativo que se encuentre contenido en el dispositivo externo. Para eso, antes de encender la computadora, el DVD o la USB con la imagen de MochueliToon deben estar en el lector de discos o conectada en el puerto USB respectivamente. Si no se encuentra ningún dispositivo externo conectado la BIOS buscará el siguiente dispositivo de arranque según la prioridad configurada. De esta forma la computadora arrancará como normalmente lo hace a partir del disco duro.

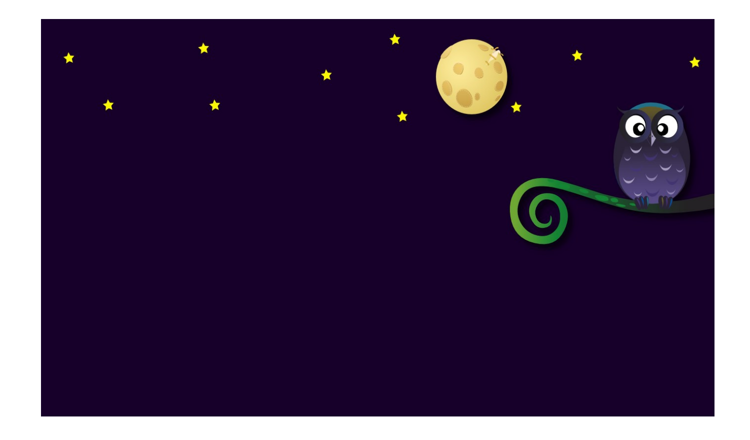
Esto también te permitirá arrancar cualquier otro sistema operativo que tengas instalado en una memoria USB o DVD.

Iniciando MochueliToon

Debes conectar en primer lugar la memoria USB que contiene MochueliToon en la computadora. Posteriormente enciende la pc. Dependiendo del soporte que utilices (DVD o USB) aparecerán pantallas diferentes. Debes seleccionar "Iniciar MochueliToon". Lo que verás mientras carga el sistema es la siguiente imagen.

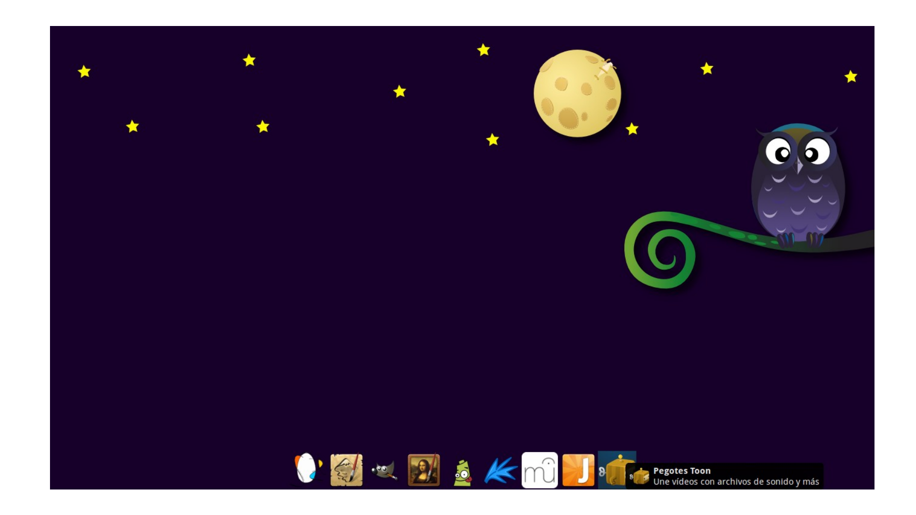


Después de unos cuantos segundos se cargará el escritorio de MochueliToon.



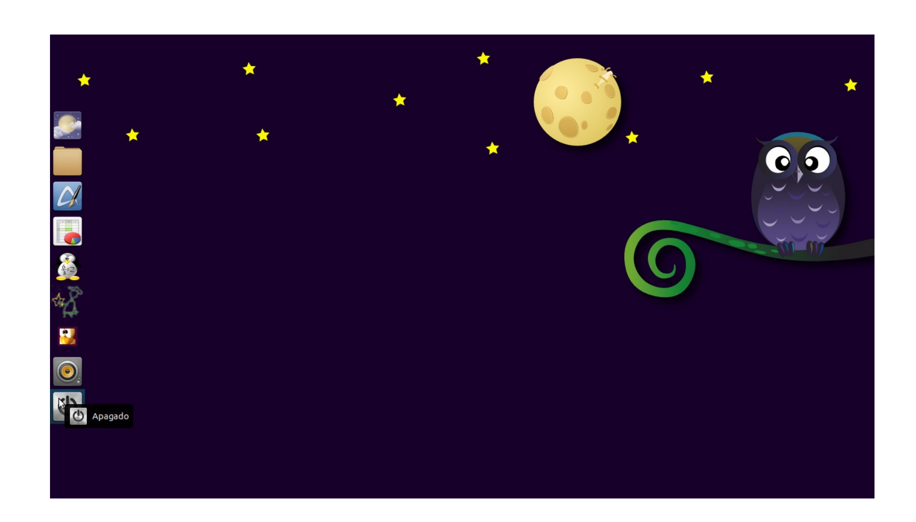
Como puedes darte cuenta el Escritorio es bastante minimalista. Solo puede ser visualizado un “wallpaper” como fondo aparentemente.

Para poder lanzar las aplicaciones debes dirigir al cursor del ratón (puntero) hacia la parte inferior pegándolo en la orilla. Esto provocará que el panel de aplicaciones se haga visible.



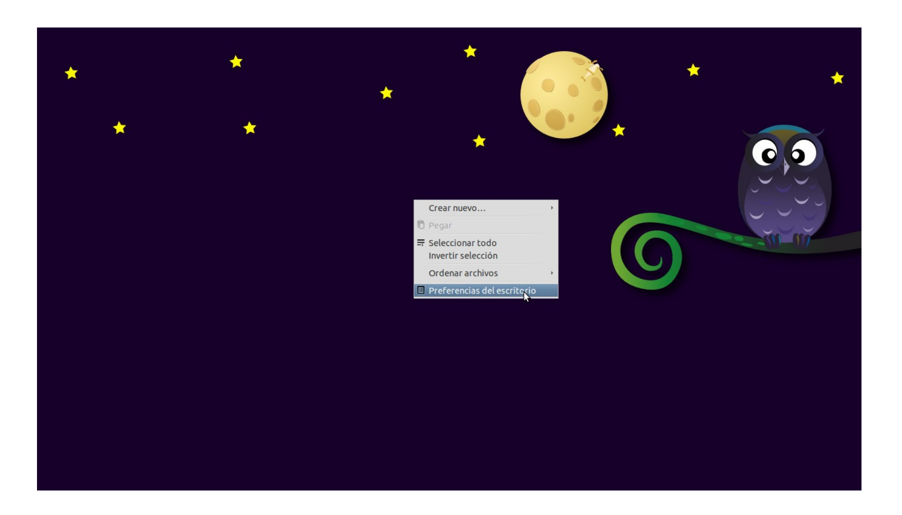
El panel inferior auto-ocultable posee los iconos de las aplicaciones creativas disponibles en MochueliToon. Si colocas el cursor encima de cada icono aparecerá una pequeña descripción del programa. Para abrirlos solo debes dar un clic en el icono.

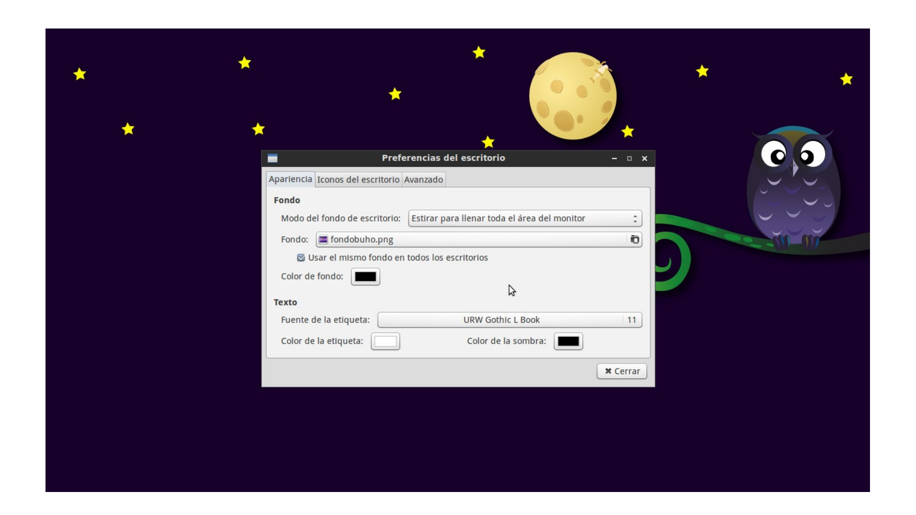
Existe un segundo panel auto-ocultable. Se encuentra en la orilla izquierda del escritorio. Para hacerlo visible debes dirigir el cursor a la izquierda pegándolo en la orilla e inmediatamente aparecerá mostrando diversos iconos de aplicaciones como un menú, el gestor de archivos, un procesador de textos, una hoja de calculo, videojuegos, control de volumen y el botón de apagado.



Para iniciar cada aplicación solo hay que dar clic sobre cada icono.

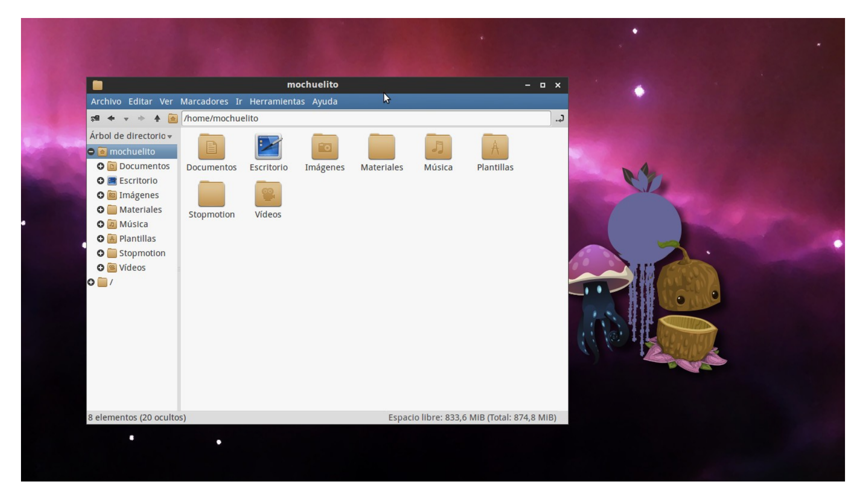
Si das clic derecho sobre el escritorio parecerá una ventana con diferentes opciones como poder crear un directorio o documento nuevo, y modificar las preferencias del escritorio.





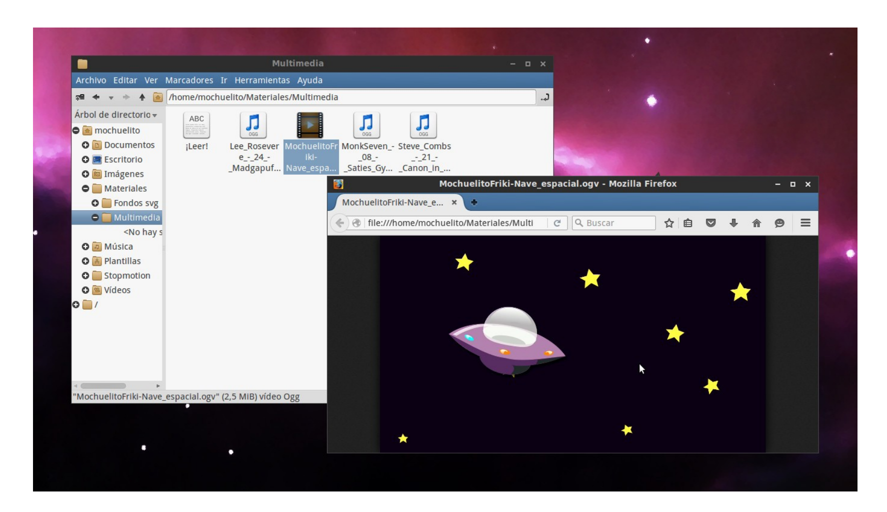
En preferencias de escritorio puedes modificar el "wallpaper", el tipo de letra y otras opciones más.

En el panel que se encuentra en la orilla izquierda si das clic en el icono del gestor de archivos se desplegará una ventana donde podrás navegar por diferentes carpetas.

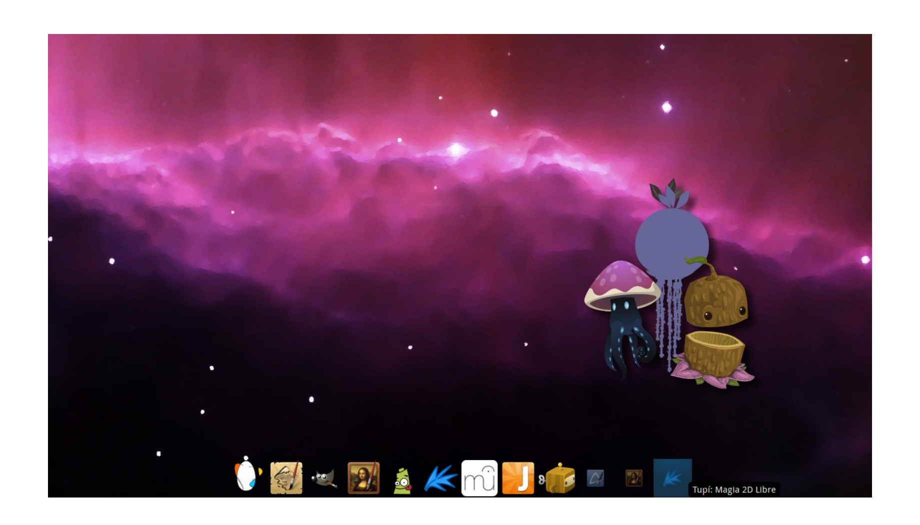


En los diferentes directorios podrás guardar tus trabajos creativos si tu USB posee persistencia (o mientras dure la sesión si no tiene datos persistentes). En la carpeta de Materiales encontrarás fondos en formato svg ideales para trabajos realizados en sozi, partituras musicales y algunos archivos multimedia (video y música).

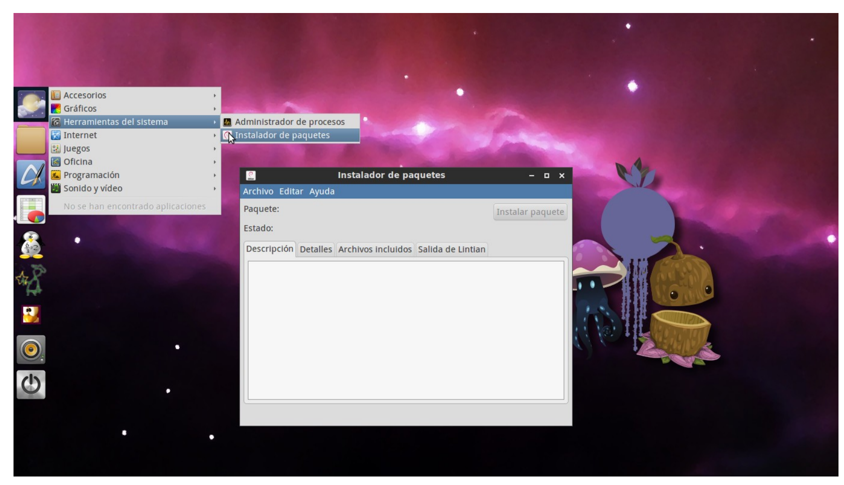
Para reproducir los archivos de música y video solo debes dar doble clic sobre cada archivo y esperar que abra el programa Firefox. Este navegador se utiliza dentro de MochueliToon para reproducir video, musica y las presentaciones realizadas con sozi.



Cuando tienes varias ventanas abiertas puedes minimizarlas, maximizarlas o simplemente seleccionar una de ellas en el panel de la parte inferior. A la derecha del panel encontrarás pequeños recuadros que representan las ventanas abiertas. Dales un clic para maximizarlas o minimizarlas. Cada ocasión que abras un programa nuevo aparecerá su respectivo recuadro de ventana en el panel.



La idea principal en MochueliToon es proporcionar un sistema de producción creativa con todos los programas necesarios incluidos en la imagen iso sin la necesidad de incorporar software nuevo; sin embargo, es posible agregar otros programas utilizando el instalador de aplicaciones. Puedes agregar fácilmente paquetes .deb, pero debes instalar también todas las dependencias necesarias con anterioridad.



Esta característica es opcional y no es necesaria para poder comenzar a crear trabajos artísticos en MochueliToon, pero se incluye la herramienta por "default" para los interesados y valientes que quieran agregar software extra. Para descargar los programas y las dependencias involucradas en su funcionamiento puedes visitar https://www.debian.org/distrib/packages.

Preguntas frecuentes

De forma escueta y en palabras muy simples ¿De qué se trata MochueliToon?

MochueliToon puede ser visto como una estación de trabajo creativo de apariencia minimalista (posee solo lo fundamental) y de operación sencilla. Apto para personas de varias edades y niveles educativos.

¿Cuál es el propósito de MochueliToon?

MochueliToon fue elaborado con el propósito y la buena voluntad de proporcionar un sistema operativo portátil con herramientas "Out the Box" que brinde los medios necesarios para crear distintos trabajos artísticos digitales estimulando la capacidad creativa y difundiendo los beneficios del software libre. Se hace énfasis en la población hispanoparlante y en que sea especialmente útil en el ámbito educativo. Profesores y alumnos pueden utilizarlo por igual.

¿Qué clase de trabajos creativos puedo crear?

El software incluido permite crear dibujos y pinturas digitales en varios formatos, elaborar presentaciones dinámicas que incluyan música y video, diseñar videojuegos utilizando un lenguaje de programación libre, crear composiciones musicales tanto en partitura como en archivos de audio y producir vídeos de animación usando la técnica de capas o mediante stopmotion.

¿Puedo descargar MochueliToon y compartirlo con más gente?

MochueliToon puede ser descargado sin ningún costo, copiado y compartido con todas las personas que tú quieras.

Mi computadora tiene un microprocesador de 64 bits ¿Puedo utilizar MochueliToon en ella?

La imagen de MochueliToon es compatible con computadoras de 32 y 64 bits, con la única condición de que el microprocesador sea Intel. AMD no esta soportado.

¿Por qué no puedo reproducir archivos mp3 y mp4?

Este tipo de formatos de video y audio poseen patentes que hacen restrictivo su uso (al igual que muchos otros formatos privativos) por lo que no se incluye soporte para ellos en MochueliToon. El sistema operativo esta configurado para crear, reproducir y manipular archivos multimedia en formato ogg, los cuales pueden ser usados sin problema entre los diferentes programas que integran MochueliToon.

Si requieres utilizar archivos que se encuentren en otro formato dentro de MochueliToon puedes instalar en tu sistema operativo casero el popular y multiplataforma "vlc media player", un programa de código abierto capaz de reproducir una gran cantidad de archivos multimedia en diversos formatos. Puedes descargarlo en http://www.videolan.org/vlc/ . Con este software podrás convertir vídeos y música a formato ogg (oga y ogv) compatible con MochueliToon y viceversa, convertir archivos ogg a otros más populares. Para hacerlo simplemente abre el programa vlc da clic en Medio > Convertir... y elige el archivo a transformar indicando el formato final.

¿Puedo conectarme a internet usando MochueliToon?

El sistema operativo no esta configurado para poder conectarse a internet. La intención de MochueliToon es proporcionar un sistema

totalmente portátil con las herramientas necesarias para crear producciones artísticas sin necesidad de una conexión a internet.

¿Hay algún bug o bugs que pueda encontrar?

Los programas incluidos en MochueliToon se encuentran en su versión estable y han sido configurados para funcionar sin problemas bajo un uso normal; sin embargo, el programa Tupi aún se encuentra en fase de desarrollo Beta. Lo anterior significa que Tupi puede tener algunos errores de operación cuando se somete a situaciones de operación inusual, muy demandante o usando las herramientas de uso avanzado.

Si utilizas Tupi de manera normal empleando la técnica de capas o stopmotion no deberían presentarse problemas importantes. Como recomendación al momento de producir tus animaciones y guardes los avances de tu trabajo, no agregues el fondo (estable o dinámico) y contempla un máximo de 150 marcos. Agregar el fondo o generar una mayor cantidad de marcos por archivo guardado podría causar la perdida de una buena parte del avance de tu animación. Por lo tanto agrega el fondo solo cuando vayas a generar el video. Si llegas al máximo recomendado de marcos puedes crear el video correspondiente y continuar con la siguiente parte de tu animación. Los vídeos pueden ser unidos fácilmente utilizando la herramienta "Pegotes Toon". Si comienzas un proyecto de animación que terminarás en esa misma sesión, entonces puedes sobrepasar los 150 marcos recomendados. Como regla general crea un video cada vez que inicies sesión en Tupi y posteriormente une las escenas usando "Pegotes Toon".

¿Existe alguna garantía?

MochueliToon fue creado con las mejores intenciones para servir de ayuda en la educación, estimular las capacidades creativas inherentes en el ser humano y promover el uso de software libre enfocado a la producción creativa. Se distribuye de forma libre con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA; ni siquiera la

garantía implícita de COMERCIALIZACIÓN o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR.

TODO EL RIESGO EN CUANTO A LA CALIDAD Y RENDIMIENTO DEL PROGRAMA ES ASUMIDO POR EL USUARIO . Si el programa tiene o genera un error, el usuario asume el coste de cualquier servicio , reparación o corrección.